REGULAMENTO OFICIAL CAMPEONATO NACIONAL

2024

aquabike

ÍNDICE

CLASSES

CAMPEONATO NACIONAL

CAMPEONATOS REGIONAIS

PERCURSOS

BANDEIRAS

PARTIDAS

CHEGADAS

CARACTERÍSTICAS DA PROVA

CLASSIFICAÇÃO DA PROVA

CLASSIFICAÇÃO FINAL

TRAVEL MONEY

INSCRIÇÕES / LICENÇA DESPORTIVA

SEGUROS

MEDIDAS DE SEGURANÇA

PENALIZAÇÕES E DESCLASSIFICAÇÕES

DELEGADO, JURÍ E PROTESTOS

RESPONSABILIDADES

CONDIÇÕES GENÉRICAS

CONTACTO DA FEDERAÇÃO

FICHA DE INSCRIÇÃO

ADENDA

RULEBOOK AQUABIKE 2023

A **FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE MOTONÁUTICA** leva a efeito o Campeonato Nacional das Motas de Água e JetSki de 2024 designação internacional Aquabike, abaixo designado por Campeonato Nacional, que se regerá pelo REGULAMENTO DA UNIÃO INTERNACIONAL DE MOTONÁUTICA (U.I.M.), pelo presente Regulamento e pelo Regulamento específico de cada prova.

O presente Regulamento pretende orientar genericamente todos os Pilotos concorrentes.

O Vice-Presidente das Atividades Desportivas – Jorge Silva

1. CLASSES

1.1 Classes Campeonato Nacional

Serão admitidas a participar no Campeonato Nacional 2024 as seguintes classes:

Ski Division:

GP4

GP3

Juvenil

Junior

Iniciados

GP2
GP1

GP1 Senhoras
GP1 Veteranos
Vintage #
Sport Open

Runabout:
GP1 *
GP2 *
GP4 Spark *
GP1 Veteranos *(só Endurance)
Freestyle:
Ski GP1
Sport GP1

Poderá ser dividido por cilindrada conforme as inscrições

1.2 Para o **Endurance** serão admitidas a participar no Campeonato Nacional as classes assinaladas no quadro acima com um asterisco (*).

Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Membro da Union Internationale Motonautique

SKI

RUNABOUT

Freestyle

Sport

Plano Nacional de Ética no Desporto

Categorias		2 Tempos	4 Tempos	Turbo	Idade
Ski Juniors	GP3.1	Max 800cc			8 - 9
Ski Juniors	GP3.2	Max 800cc			10 - 12
Ski Juniors	GP3.3	Max 800cc			13 – 15
Ski Division	GP4		Max 1 100cc		
Ski Division	GP3	Max 800cc			
Ski Division	GP2	Max 850cc	Max 1620cc	Max 750cc	
Ski Division	GP1	Max 1300cc	Max 1620cc	Max 1000cc	
Runabout	GP4		Max 950cc		
Runabout	GP3	Max 1300cc	Max 2000cc		
Runabout	GP2	Max 2600cc	Max 2600cc	Max 2000cc	
Runabout	GP1	Max 2600cc	Max 2600cc	Max 2000cc	
Sport	GP1	Max 1300cc			
Freestyle	GP1				

1.3. De forma a fomentar o desenvolvimento da modalidade através dos cascos mais antigos, e do aparecimento do Ski da Kawasaki, poderá, ainda, ser admitida a classe Ski Division Vintage:

- 550 Ski Vintage GP1 - Cilindro e cascos devem ser base de Kawasaki 550/440/400/300
- 650 Ski Vintage GP1 - Yamaha Super Jet: cilindros e cascos devem ser Yamaha 650
- 750 Ski Vintage GP1 – todos os Super Jets '07 e anteriores, todos os octanos Polaris

1.4. A idade do piloto será a idade que completa até 31 de Dezembro do corrente ano.

1.5. Para qualquer classe só serão pontuáveis com um mínimo de Pilotos indicados no programa da prova.

Nota: Os casos omissos regem-se pelo regulamento Internacional da U.I.M. Subsistindo omissão a decisão será tomada pelo Jurí da Prova e é soberana.

AQUABIKE RULEBOOK 2024

Consultar:

https://www.uim.sport/Documents/Document/2024%20UIM%20Aquabike%20Rulebook%20-%20published%20on%2021.12.23.pdf

Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Membro da Union Internationale Motonautique

2. CAMPEONATO NACIONAL

2.1 A classificação do Campeonato Nacional será, em princípio, o somatório de todas as etapas realizadas durante a época desportiva, conforme o calendário oficial da FPM.

2.2 Para o Campeonato Nacional a classificação final será obtida da seguinte forma:

2.2.1 Todas as etapas contam para o Campeonato Nacional

2.3 As provas do Campeonato Nacional serão de velocidade em circuito fechado, Endurance, Slalom (formato UIM) ou Freestyle.

2.4 As provas do Campeonato Nacional serão compostas por:

2.4.1 Três mangas para todas as categorias

2.4.2 Serão disputadas 1 manga no Sábado e 2 no Domingo

Categorias	Circuito	Tempo
Ski Juvenis 8-12	GP3.1	8 mints. + 1 volta
Ski Juniores 13-15	GP3.2	10 mints. + 1 volta
Ski Séniores	GP3 – GP2 -Inici	12 mints. + 1 volta
Ski Séniores	GP1 - GP4	15 mints. + 1 volta
Ski Veteranos/Vintage	GP1	10 mints. + 1 volta
Sport	GP1	12 mints. + 1 volta
Runabout	GP4 – GP3 - GP2	15 mints. + 1 volta
Runabout	GP1	20 mints. + 1 volta
	ENDURANCE	
Runabout	GP4 – GP2 - GP1	30 mints. + 1 volta
	FREESTYLE	
Ski - Sport	GP1	3 mints./ Piloto (Máx.)

2.4.3 A ordem das mangas será decidida pelo Diretor de Prova.

2.5 O Júri da Prova reserva-se o direito de encurtar, alargar, atrasar ou até mesmo, suspender a prova, desde que as condições meteorológicas ou outras a tal o obriguem.

2.6 O Campeonato Nacional está aberto a todos os pilotos estrangeiros.

2.7 Se o vencedor do Campeonato Nacional for estrangeiro, ser-lhe-á dado o Título de VENCEDOR DA CLASSE e à melhor classificação portuguesa, ser- lhe-á atribuída o Título de CAMPEÃO NACIONAL.

2.8 O Piloto poderá participar numa classe de um escalão etário imediatamente superior mediante pedido e autorização do Jurí da prova.

2.9 Um piloto estrangeiro poderá solicitar à FPM uma licença desportiva nacional desde que apresente:

a) comprovativo residência em Portugal

b) nunca tenha obtido licença desportiva no seu País de origem

c) com autorização da Federação do seu País

3. CAMPEONATOS REGIONAIS

3.1 Poderão ser organizados Campeonatos Regionais pelas respectivas Associações Regionais filiadas na Federação Portuguesa de Motonáutica, em colaboração com os seus Clubes associados.

3.2 Os Campeonatos Regionais regem-se pelo regulamento de JetSki e Motas de Água da Federação Portuguesa de Motonáutica.

3.3 Por cada prova do Campeonato Regional deverá existir um Programa da Prova referindo as especificações da mesma.

3.4 A organização e calendarização das provas dos Campeonatos Regionais deverão ser sujeitas a aprovação da Federação Portuguesa de Motonáutica.

3.5 A Federação Portuguesa de Motonáutica deverá nomear um Delegado que deverá acompanhar a realização de cada prova do Campeonato Regional.

3.6 O Delegado da Federação Portuguesa de Motonáutica deverá elaborar um relatório da prova, tendo em vista a ratificação da mesma como prova válida para o Campeonato Regional.

4. PERCURSOS

4.1 O perímetro de cada volta de uma prova de circuito fechado do Campeonato Nacional, será de 1.000 a 1.850 metros, com rondagens a bombordo e a estibordo, sendo o percurso delimitado com bóias de cor vermelha ou laranja, amarela, verde, azul, branca e xadrez branca e preta (bóia de meta).

4.2 A entrada e saída do percurso será delimitada por bóias sinalizadoras e a velocidade máxima permitida nesta área é de 4 nós.

4.3 Todos os pilotos são obrigados a contornar as bóias vermelhas ou laranjas, pelo lado direito (virar à esquerda) e as amarelas pelo lado esquerdo (virar à direita).

4.4 A qualquer piloto que falhe uma bóia do percurso, ser-lhe-á deduzida uma volta.

4.4.1 Piloto que falhe a boia de segurança será penalizado em uma volta em vez de desclassificação e não poderá salvar a penalização indo à boia equalizadora.

4.5 Qualquer piloto que inverta ou corte o sentido do percurso, será DESCLASSIFICADO.

4.6 Os percursos das provas de Endurance são em circuito fechado com o mínimo de 1.5Km e máximo de 20Km de perimetro.

4.7 Os percursos para as provas de Slalom estão descritos no regulamento de Aquabike da UIM.

5. BANDEIRAS

5.1 As bandeiras servem única e exclusivamente como meio de comunicação de os comissários para os Pilotos. Serão distribuídas bandeiras a todos os Comissários de Bóias e ao Director de Prova.

5.2 Os Pilotos que desrespeitem a sinalização de bandeiras, poderão ser penalizados, ou até mesmo desclassificados.

5.3 Serão utilizadas as seguintes bandeiras:

a. Bandeira Verde significa que o percurso está aberto, ou se iniciaram os treinos, ou as mangas.

b. Bandeira Amarela significa incidentes no percurso (obstrução do percurso, bóias soltas, acidentes, etc...), durante os treinos ou mangas. É permitido aos Pilotos continuarem a corrida de modo seguro (redução da velocidade, mantendo a posição). No caso de algum Piloto desrespeitar esta norma, será imediatamente desclassificado (ultrapassagem de pilotos,ou não redução da velocidade).

c. Bandeira Vermelha significa interrupção imediata dos treinos ou mangas, sendo obrigatório manter a posição e regressar ao local da partida, salvo se houver indicações em contrário do Júri da Prova. O Piloto que causar a interrupção definitiva da corrida será desclassificado.

d. **A bandeira preta é mostrada para desqualificar um piloto da corrida/qualificação/treino. Deve ser usado com um quadro numérico indicando o número de corrida do piloto que deve parar imediatamente e dirigir-se às boxes.**
Um piloto que receba uma bandeira preta será retirado da competição apenas em caso de condução perigosa ou comportamento antidesportivo.

e. Bandeira Branca significa que os pilotos entraram na última volta.

f. Bandeira azul será mostrada aos Pilotos que estão em eminência de ser dobrados por Pilotos mais velozes. O Piloto que está a ser ultrapassado, tem de proporcionar uma ultrapassagem segura, preferencialmente afastar-se das bóias vermelhas ou laranjas e aproximar-se das bóias amarelas.

g. Bandeira de Xadrez significa o final dos treinos ou da prova.

6. PARTIDAS

6.1 Poderão ser adoptadas os seguintes tipos de partidas:

6.1.1 Partidas paradas,
6.1.1.1 com semáforos, que utilizará somente luzes vermelhas,
6.1.1.2 com bandeiras,
6.1.1.3 com elástico.
6.1.2 Partidas lançadas, com bandeiras e "pacebike"

.

7. CHEGADAS

7.1 Após ser mostrada a bandeira de xadrez, o Piloto vencedor poderá, ainda, realizar uma volta de consagração. Os restantes Pilotos terão de abandonar, de imediato, o percurso, tendo em atenção o ponto 3.5.

7.2 Após o final da última manga, os três primeiros Pilotos terão de colocar a mota de água ou jet ski à guarda do comissário técnico e dirigirem-se para o pódio dentro dos 15 minutos seguintes.

8. CARACTERÍSTICAS DA PROVA

8.1 Serão admitidos até 20 pilotos por manga no Campeonato Nacional. Caso este número seja excedido, serão efectuadas mangas de qualificação. Este número poderá ser diminuído caso as condições de segurança assim o exigirem.

8.2 A inscrição só será válida com:

8.2.1.Licença Desportiva da FPM
8.2.2 Exame Médico Desportivo em modelo próprio do IPDJ
8.2.3 Seguro de Acidentes Pessoais, efectuado pela FPM
8.2.4 Seguro de R. Civil a ser apresentado pelo piloto
8.2.5 Livrete próprio de embarcação de recreio ou Livrete emitido pela FPM

Nota: Os pilotos com menos de 18 anos necessitam de uma autorização assinada pelos pais ou tutor responsável.

8.3 Em todas as provas do Campeonato Nacional, haverá treinos oficiais obrigatórios para todas as classes. Consoante o regulamento da prova irá variar o tempo de treinos. Cada Piloto deverá realizar no mínimo 3 voltas completas ao percurso.

8.4 Caso não haja treinos cronometrados, a posição da grelha de partida será efectuada por sorteio. A posição da manga seguinte, será atribuída pela posição da manga anterior ou anteriores.

8.5 Tipos de partida:

Partida Lançada:
Consoante o regulamento da prova

Partida Parada:
Por ordem de classificação para a partida.

8.6 Antes do início da primeira manga, será efectuada uma Volta de Apresentação, onde a embarcação da FPM será seguida pelos Pilotos devidamente alinhados.

8.7 Nenhum tempo de corrida será permitida após o pôr do sol. A hora do pôr do sol será anunciada na reunião de pilotos.

9. CLASSIFICAÇÃO DA PROVA

9.1 No Campeonato Nacional, as pontuações a atribuir por manga, nas provas serão:

1 – 25 pontos	6 – 15 pontos	11 – 10 pontos
2 – 22 pontos	7 – 14 pontos	12 – 9 pontos
3 – 20 pontos	8 – 13 pontos	13 – 8 pontos
4 – 18 pontos	9 – 12 pontos	14 – 7 pontos
5 – 16 pontos	10 –11 pontos	15 – 6 pontos

9.2 Para se encontrar o Vencedor de cada Classe na Prova, far-se-á o somatório dos pontos obtidos nas mangas participadas.

9.3 Após encontrada a Classificação Final de cada Classe será aplicada, para pontuação do Campeonato Nacional, a soma dos pontos das mangas realizadas.

9.4 A Classificação Oficiosa será afixada até ao máximo de 30 minutos após o termo de cada manga, com a indicação da hora e assinada pelo Diretor da Prova e pelo Cronometrista.

9.5 Se os concorrentes obtiverem o mesmo numero de pontos no conjunto das mangas, serão desempatados a favor do que tiver maior numero de primeiros lugares, segundos lugares e assim sucessivamente. Em caso de permanecer a igualdade a favor do melhor posicionado na ultima manga.

9.6 No Campeonato Nacional, após atingido o tempo determinado para cada manga, será mostrada a bandeira branca ao Piloto, que no momento, cruze a meta em 1º lugar e só depois de completada mais uma volta será mostrada a bandeira de xadrez ao Vencedor.

9.7 Ao ser mostrada a bandeira de xadrez ao Piloto que complete o tempo da manga, mais uma volta, a prova termina para todos, respeitando os pontos 3.5 e o 6.1.

9.8 Para se classificar numa manga, o Piloto terá que passar a linha de meta quando mostrada a bandeira de xadrez, completando pelo menos 2/3 (arredondamento para cima) das voltas do vencedor da corrida (de acordo com o regulamento da UIM).

9.9 Para se classificar numa prova, o Piloto terá de participar em todas as mangas, com excepção das que não possa concorrer como consequência de avarias mecânicas ou em caso de danos pessoais resultantes de acidente.

10. CLASSIFICAÇÃO FINAL

10.1 Para que o Título Nacional de cada classe seja homologado, torna-se necessário que exista um número mínimo de 3 inscritos no ínicio do Campeonato e que 60% das provas calendarizadas tenham registado um número mínimo de três concorrentes à partida de uma das mangas. Se tal não se verificar, o Título a atribuir será o de "Vencedor da Classe"

10.1.1 Todos os participantes com licença desportiva nacional pontuam para o Campeonato Nacional 2024 independente da altura que se iniciam

10.1.2 Os participantes com licença do dia não pontuam para o Campeonato Nacional.

10.2 O Vencedor do Campeonato Nacional será o Piloto que somar o maior número de pontos no conjunto das provas.

10.2.1 Contam para o Campeonato Nacional todas as classificações das etapas

10.3 Durante uma manga o Piloto não poderá trocar de mota com a de reserva ("back-up"). Apenas em caso de avaria na grelha com 2 minutos para troca ou de uma manga para a outra com autorização da direcção de prova.

10.4 No caso de igualdade de pontuação no final do Circuito, o desempate será feito a favor do Piloto que obtiver maior número de vitórias, maior numero de segundos lugares, de terceiros lugares e assim sucessivamente e por ultimo o melhor posicionado na ultima manga do campeonato.

10.5 Aplica-se o mesmo critério para os Campeonatos Regionais

11. TRAVEL MONEY

11.1 Para as provas do Campeonato Nacional, poderão ser atribuídos "Travel Money".

11.2 O valor atribuído é variável pois ficará dependente dos apoios atribuídos e será sempre comunicado no Programa de cada Prova.

11.3 Qualquer alteração relativa ao Travel Money deverá estar descrita no Programa da Prova.

12. INSCRIÇÕES / LICENÇA DESPORTIVA

Todos os documentos inerentes à obtenção da Licença Desportiva e à Inscrição no Campeonato Nacional, deverão ser enviados para a F.P.M. 15 dias antes da primeira prova do Campeonato Nacional, conforme Calendário Oficial da Federação.

Os impressos poderão ser solicitados à FPM ou retirados do site www.fpmotonautica.org.

Além do acima referido deverão também enviar:
- Fotocopia do B.I. / C.C.
- Fotografia actualizada
- Exame Médico Desportivo em modelo próprio do IPDJ. ATENÇÃO: com a publicação do Despacho 11318/2009 na 2ª Série do Diário da República, nº89, de 8 de Maio de 2009, torna-se obrigatório que a renovação do atestado médico do piloto se realize no mês de aniversário do mesmo. Assim, todos os pilotos cuja data do aniversário seja posterior ao início do Campeonato Nacional deverão revalidá-lo para o início, e posteriormente, deverá revalidá-lo no mês do seu aniversário.

Cheque passado à FPM, ou transferência bancária, correspondente ao somatório dos valores, consoante tabela em vigor p/ o Campeonato (ver Tabela).

12.1 O custo dos documentos são:

Tipo de licença	Valor
Licença Desportiva Seniore/ou Inscrição no Campeonato Nacional	30,00€
Licença Desportiva Junior/ou Inscrição no Campeonato Nacional	20,00€
Licença Desportiva, válida por 1 prova	05,00€
Licença Desportiva Regional Senior e Junior	20,00€ - 15,00€
Licença Desportiva Nacional + Regional	50,00€
Licença Desportiva Nacional + Internacional	80,00€
Seguro AP(obrigatório)	40.00€
Livrete	40,00€
Renovação de Livrete	25,00€

12.2 O custo da inscrição nas provas será:

- Juvenis (GP3.1) , Freestyle e Iniciados 00,00€
- Para todas as classes 30,00€ a 60,00€
- Por cada classe a mais por piloto 10,00€

O valor da inscrição para todas as classes deverá ser definido no programa da prova.

A classe Juvenis , Iniciados e Freestyle não tem custo de inscrição.

12.3 O Júri da Prova ou a Organização, depois de aceites as inscrições, pode a qualquer momento, anulá-las, desde que se verifiquem da parte de um dos concorrentes, desrespeito ou comportamentos impróprios para com a

Organização, outros concorrentes ou terceiros, sendo tal facto comunicado à FPM.

12.4 Cada concorrente compromete-se no ato da inscrição da prova a colocar a publicidade do(s) eventuais patrocinadores da FPM.

12.5 Os números de corrida deverão estar nas partes laterais da embarcação, com cores legíveis e com a dimensão miníma de 20 cm de altura.

12.6 No ato da inscrição serão fornecidos ao Piloto de colocação obrigatória:

- Dois emblemas autocolantes da FPM;
- Dois emblemas autocolantes da UIM;

13. SEGUROS

13.1 No caso de danos durante as mangas ou treinos, causados a material ou equipamentos, propriedade da FPM ou das respectivas organizações, os mesmos serão da inteira responsabilidade do Piloto interveniente.

13.2 Os Pilotos terão que estar cobertos pelo Seguro Desportivo obrigatório (Acidente Pessoais).

13.2.1 Obrigatório:

Despesas de Tratamento/Transp.Sanitário/Repatriamento	4.502,00€
Invalidez Permanente	28.141,00€
Morte	28.141,00€
Despesas de Funeral por Acidente	2.252,00€
Prémio de Seguro	40,00 €

Franquia	150,00 €

13.3 Seguro de Responsabilidade Civil (obrigatório) conforme legislação vigente, é da responsabilidade do piloto, podendo ser adquirido através da FPM

14. MEDIDAS DE SEGURANÇA

14.1 Os concorrentes são responsáveis pelo seu equipamento pessoal de segurança, não sendo admitidos, à partida de qualquer manga/treinos, se não cumprirem os Regulamentos e Disposições em vigor.

14.2 Todas as motas são obrigadas a ter um dispositivo de engate na proa, para facilitar o reboque.

14.3 Os pilotos deverão, obrigatoriamente, vestir fato térmico ou equivalente, sendo **proibido o uso calções,** usar capacete e óculos de proteção, calçado antiderrapante, colete indicado para este tipo de competição e **proteção coluna** . Para o caso dos Runabout ainda é obrigatório o uso de **caneleiras**. É obrigatório o uso de cabo corta-circuito, ligado entre o Piloto e o "starter", para todas as embarcações.

14.3.1 Quem não se apresentar com **proteção da coluna e caneleiras**, será impedido de alinhar na grelha partida.

14.4 Poderá ser feito, por entidade competente, teste de alcolémia durante todo o período em que decorre o evento. Se o mesmo for superior a 0,0 gr/l, o Piloto é impedido de alinhar, ou será desclassificado, conforme a circunstância.

14.5 É expressamente proibido fumar na zona do Parque Fechado, nas Boxes ou noutros locais onde estejam a ser manuseados combustíveis e inflamáveis.

14.6 **50% da superfície do capacete deve ser laranja brilhante, amarelo brilhante, vermelho brilhante ou de cor de laranja internacional**

15. PENALIZAÇÕES E DESCLASSIFICAÇÕES

15.1 Penalizações:

15.1.1 As seguintes penalizações serão aplicadas durante o decorrer das Provas.

Ocorrência	Penalização
Partida antecipada (Falsa partida)	Arranque com mão na cabeça
Falhar uma bóia	Uma volta de penalização
Número de corrida não irregular	Desclassificado
Faltar à reunião de Pilotos	Desclassificado
Desobediência ao Diretor de Corrida	Desclassificado
Condução anti-desportiva	Desclassificado
Condução perigosa	Desclassificado
Atraso á reunião de Pilotos	Advertência com uma multa 20€

15.1.2 A destruição de uma bóia implica uma volta de penalização e o pagamento de 150,00 € (Cento e cinquenta euros).

15.1.3 O pagamento da bóia destruída terá que ser efectuado, antes do início da manga seguinte, e no caso da destruição se verificar na última manga, este deverá ser efectuado no final da corrida, antes da afixação dos resultados.

15.2 **Cartões Amarelos:**

a) Em caso de acidente será atribuído um cartão amarelo, ao responsável pelo incidente.
b) Ao piloto que seja alvo de duas advertências, ser-lhe-á atribuído um cartão amarelo.
c) A todas as penalizações será atribuído um cartão amarelo e ao segundo cartão obtido, o Piloto será suspenso por uma Prova.
d) Na zona das boxes, o Piloto que conduzir de forma perigosa, ser-lhe- á atribuído um cartão amarelo
e) A má conduta para um comissário, director prova, júri ou elementos da direção da FPM / Organizador, o piloto será suspenso da prova.

Os cartões amarelos são válidos por três provas.

15.3 Os Pilotos só poderão receber assistência técnica na zona de box onde terão de chegar pelos seus próprios meios.

15.4 Se o Piloto for rebocado no decorrer de uma manga não poderá retomar a mesma.

15.5 A ajuda de um comissário não é considerada ajuda exterior.

15.6 A reunião pilotos é obrigatório

15.7 Não é permitido acompanhantes na reunião pilotos, apenas para pilotos Juvenis e Junior, ou com permissão do Diretor prova.

16. DELEGADO, JURÍ E PROTESTOS

16.1 A FPM designará, para cada Prova, um Delegado, que terá funções fiscalizadoras e consultivas na Prova. O Delegado só poderá ser interpelado por membros do Júri e / ou pelo Director de Prova.

16.2 A FPM designará, para cada Prova, um Jurí, que terá funções deliberativas e consultivas na Prova. Os membros do Jurí só poderão ser interpelados pelo Delegado à Prova e /ou pelo Director de Prova.

16.3 Qualquer membro dos Orgãos Sociais da FPM, poderá interpelar o Delegado ou os membros do Jurí a título particular e sempre independentemente do lugar que ocupa na FPM.

16.4 Em caso algum, Pilotos, Chefes de Equipa, Patrocinadores, Clubes ou outros, deverão interpelar Delegado ou os membros do Jurí sobre qualquer facto relacionado com as Provas. Se algum facto ocorrer, será participado ao conselho de Disciplina da FPM.

16.5 Os protestos dos concorrentes, deverão ser apresentadas ao Júri da Prova, por escrito, dentro do tempo máximo de 30 minutos, após a afixação dos resultados oficiais. Esta reclamação deverá ser acompanhada de uma taxa de 100,00 € (Cem euros). Este valor será restituído, se a reclamação for julgada procedente. No caso de reclamação por motores, a mesma, será de 250,00 € (Duzentos e cinquenta euros).

16.5.1 Não serão admitidos imagens (vídeos) não autorizados pelo Diretor prova

16.6 O Piloto protestado (por questões relacionadas com o motor) terá de apresentar um mecânico próprio, para se poder executar a Verificação Técnica.

16.7 No caso da Verificação Técnica não se poder fazer no local da Prova, a mota será selada, ficando à guarda da FPM, que no prazo máximo de 48 horas, indicará aos interessados o local, dia e hora da verificação. Os custos da Verificação Técnica ficarão a cargo do Piloto protestante.

16.8 Se o motor for considerado não regulamentar, a taxa paga será devolvida ao protestante pelo Comissário e o(s) protestado(s) terá de pagar todos os custos envolvidos. O(s) protestado(s), será ainda, penalizado pelo Júri da Prova.

16.9 Das deliberações do Júri, cabe recurso, para o Conselho Técnico e para os Conselhos de Disciplina e Jurisdicional da FPM, devendo este ser entregue, por escrito e em quadriplicado, nos cinco dias úteis seguintes e acompanhado de uma taxa de 200,00 € (Duzentos euros).

17. RESPONSABILIDADES

17.1 A Organização e as Entidades Patrocinadoras, Dirigentes e Colaboradores, expressamente declaram que declinam toda e qualquer responsabilidade pelas consequências que direta, ou indiretamente, advenham para concorrentes ou terceiros, em resultado de acidentes ocorridos durante as mangas ou treinos, ao abrigo deste Regulamento.

17.2 Ao participarem numa Prova, os Pilotos declaram expressamente aceitar a cláusula anterior.

17.3 Os concorrentes, comprometem-se a não recorrer à jurisdição dos Tribunais Ordinários para resolver qualquer problema surgido na prova, reconhecendo ao Júri da Prova, bem como aos Órgãos de recurso da FPM, plenos poderes para o fazerem.

17.4 A Federação Portuguesa de Motonáutica poderá efetuar alterações ao Regulamento Oficial do Campeonato Nacional, com o intuito de melhorar a segurança, aumentar o interesse desportivo e dinamizar a modalidade. Em caso de a alteração decorrer após se ter iniciado um Campeonato devará ser mencionada nas Reuniões pilotos.

17.5 Não são permitidas cópias, impressões ou traduções deste regulamento, sem autorização escrita do Presidente da Federação Portuguesa de Motonáutica.

18. CONDIÇÕES GENÉRICAS

18.1 Após ser mostrada a bandeira de xadrez, os três primeiros classificados têm de se dirigir imediatamente, com o seu conjunto, para o Parque Fechado. O não cumprimento desta regra implica a desclassificação na Prova, salvo indicações em contrário dadas pela Organização.

18.2 Os três primeiros classificados, desde que devidamente acompanhados por um Comissário, apenas estão autorizados a desligar a bateria, dentro do Parque Fechado.

18.3 Os pilotos só poderão abandonar o Parque Fechado após afixação dos resultados finais e depois de autorizados pelo Comissário de Parque (30 minutos após a afixação dos resultados).

18.4 Para os casos não previstos no presente Regulamento, vigorará o estabelecido no Regulamento de Aquabike, da UIM.

18.5 Subsistindo casos omissos em ambos regulamentos, a decisão não deverá ser penalizadora, mas de bom senso.

18.6 Para as provas com formatos específicos não descritos neste regulamento e /ou no regulamento da UIM, será elaborado um regulamento específico a ser incluído no programa da prova.

18.7 A FPM reserva-se ao direito de proceder a alterações a este regulamento, para o bom desenrolar das provas, que serão devidamente assinaladas no programa da prova e anunciadas na reunião de pilotos.

Aprovado pela Direção em 12/01/2024

19. CONTACTO DA FEDERAÇÃO

Presidente:	presidente@fpmotonautica.org	Paulo Ferreira
Vice-Presidente das Atividades Desportivas	vp.desportivo@fpmotonautica.org	Jorge Silva
Vice-Presidente das Atividades Administrativa	fpm@fpmotonautica.org	António Tunes

Federação Portuguesa de Motonáutica - UPD

Rua Cintura do Porto de Lisboa à Rocha Conde de Óbidos, Edifício 104
1950-421 Lisboa

Telefone: 218 871 990

E-mail: fpm@fpmotonautica.org

Internet: www.fpmotonautica.org

Pessoa Colectiva de Utilidade Pública – D.R. nº 139 – II série de 26/06/78
Utilidade Pública Desportiva – D.R. nº 209 – II série de 09/09/94
Contribuinte nº 501132546

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE MOTONÁUTICA

FICHA INSCRIÇÃO CAMPEONATO NACIONAI 2024

Aquabike ☐

Nome: _____ Data nascimento: _____ / ____ / _____

CC n.º: _____ Morada: _____CP_____

Licença Nacional n.º : _____ Clube: _____Treinador: _____

CLASSE(S) ONDE SE INSCREVE

CIRCUITO

Ski GP4 ☐ Ski GP3 ☐ Ski Juvenil ☐ Ski Junior ☐ Ski Iniciados ☐

Ski GP2 ☐ Ski GP1 ☐ Ski GP1 Senhoras ☐ Ski GP1 Veteranos ☐ Ski Vint. ☐

Sport Open ☐ Run GP4 Spark ☐ Run GP2 ☐ Run GP1 ☐

ENDURANCE

Run GP4 Spark ☐ Run GP2 ☐ Run GP1 ☐ Run Veteranos ☐

Declaro aceitar os Regulamentos da Federação Portuguesa de Motonáutica e da U.I.M.

_____Data_____/_____/_____

(Assinatura do Requerente)

PROTECÇÃO DE DADOS PESSOAIS:
Os dados recolhidos neste impresso são confidenciais. São processados e armazenados informaticamente, e utilizados exclusivamente para os fins a que os mesmos se destinam na Federação Portuguesa de Motonáutica: informações sobre a atividade da FPM, comunicações para cobranças de inscrições/quotas/taxas, atos eleitorais (publicitação de listagens de filiados em forma de cadernos eleitorais), e outros que sirvam os objetivos da FPM. Ainda, a consulta dos dados pessoais disponibilizados, sob regime de absoluta confidencialidade aos Clubes e Organizações, desde que compatível com a finalidade da recolha dos mesmos, e não para fins comerciais.
Os atletas/filiados gozam, em conformidade com a lei, dos direitos de informação, acesso, retificação, oposição e de esquecimento dos dados

Adenda ao regulamento Aquabike 2024

1.1 As classes Ski Juniores 3.1 e Ski Juniores 3.2 no Campeonato Nacional correm juntas com a designação Ski Juvenis (8/12 anos)

9.1 No novo sistema de pontuação UIM adoptado também para o Campeonato Nacional acrescenta-se:
16 - 5 pontos
17 - 4 pontos
18 - 3 pontos
19 - 2 pontos
20 - 1 ponto

Para a época de 2024 e de forma a facilitar a participação de todos os pilotos sem investimentos suplementares no Campeonato Nacional:
Na classe Ski GP3 o cilindro do Kawasaki SXR pode ser rectificado até ao máximo de 1mm acima da medida original.

Aprovado pela Direção em 12/01/2024

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE MOTONÁUTICA

Membro da Union Internationale Motonautique

U I M

RULEBOOK AQUABIKE 2024

APLICÁVEL AO REGULAMENTO NACIONAL AQUABIKE 2024

Ver versão original em

https://www.uim.sport/Documents/Document/2024%20UIM%20Aquabike%20Rulebook%20-%20published%20on%2021.12.23.pdf

UIM
UNION INTERNATIONALE MOTONAUTIQUE